|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя подпрограммы** | **Описание** | **Заголовок подпрограммы** | **Имя параметра** | **Назначение параметра** |
| changeLineCoordsFromStr | Изменение координат определенной линии путем парсинга строки с координатами | procedure changeLineCoordsFromStr (head: PPointsList; st:string); | head | Указатель на голову списка точек линии. |
| st | Строка с координатами в заранее заданном формате:  "X1/Y1""X2/Y2"… |
| copyPointList | Создать копию списка точек. (Для того, чтобы скопировать линию) | function copyPointList(copiedHead: PPointsList):PPointsList; | copiedHead | Указатель на голову списка точек, который надо скопировать |
| addLine | Добавление линии в список фигур, создание списка точек линии, добавление в него первой точки | function addLine(head: PFigList; x,y: integer):PFigList; | head | Указатель на список фигур |
| x | Координата X первой точки линии |
| y | Координата Y первой точки линии |
| removeTrashLines | Удаление «мусорных» линий (линий, состоящих из одной точки, причем рисование линии закончено) | procedure removeTrashLines(head: PFigList; curr: PFigList); | head | Указатель на голову списка фигур |
| curr | Указатель на текущую линию. |
| addNewPoint | Добавление новой точки в список точек линии | function addNewPoint(var head: PPointsList; x,y:integer):PPointsList; | head | Указатель на голову списка точек линии |
| x | Координата X добавляемой точки |
| y | Координата Y добавляемой точки |
| checkLineCoords | Процедура превращает линии под углом в вертикальные или горизонтальные в зависимости от угла наклона. | procedure checkLineCoords(head: PPointsList); | head | Указатель на список точек линии |
| MoveLine | Перемещение всех точек, связанных с точкой, перемещенной из координат (onlp.х, oldp.y) в (newp.x, newp.y) | procedure MoveLine(head: PPointsList; oldp, newp: TPointsInfo); | head | Указатель на голову списка точек линии |
| oldp | Запись со старыми координатами перемещенной точки |
| newp | Запись с новыми координатами перемещенной точки |
| moveALlLinePoint | Перемещение всех точек линии, изменяя координаты х на dx и координаты y на dy | procedure moveALlLinePoint(head: PPointsList; dx, dy: integer); | head | Указатель на голову списка точек линии |
| dx | Смещение по x |
| dy | Смещение по y |
| searchNearLine | Функция ищет линию вблизи точки (в области, заданной в константе) и возвращает найденный координаты через var-параметры. Результат функции – ближайшая точка прямой. (nil если линий не найдено). | function searchNearLine(head: PFigList; var x,y: integer):PPointsList; | head | Голова |
| x | Координата Х, около которой ищутся линии |
| y | Координата Y, около которой ищутся линии |